

**Аннотации к рабочим программам по предмету: «Информатика»**

Название курса	<b>Информатика</b>
Класс	<b>7</b>
Количество часов	<b>34</b>
Составитель	<b>Северенюк О.В.</b>
Цель курса	<p>Познакомить школьников с одним из школьных предметов – информатикой, пробудить интерес к нему, научить семиклассников:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- осваивать систему знаний, отражающих вклад информатики в формирование целостной научной картины мира;</li> <li>- уверенно оперировать понятиями и методами информатики для объяснения фактов, явлений и процессов в различных предметных областях;</li> <li>- эффективно работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий ( ИКТ);</li> <li>- ответственно относиться к используемым средствам информационных технологий и информационным ресурсам обеспечивать защиту значимой информации и личную информационную безопасность.</li> </ul>
Структура курса	<p><b>I. Введение в информатику</b>  Введение ( 1 час)  Информация и информационные процессы ( 9 часов)  <b>II. Информационные и коммуникационные технологии</b>  Компьютер как универсальное устройство обработки информации (7 часов)  Обработка графической информации ( 4 часов)  Обработка текстовой информации (9 часов)  Мультимедиа (4 часа)</p>

Название курса	<b>Информатика</b>
Класс	<b>8</b>
Количество часов	<b>34</b>
Составитель	<b>Северенюк О.В.</b>
Цель курса	<ul style="list-style-type: none"> <li>- понимать, какие задачи и как решаются с помощью компьютера;</li> <li>- научить преобразовывать задачи к виду, позволяющему применить компьютер;</li> <li>- знать и уметь пользоваться специальными средствами, которыми снабжают любой компьютер, чтобы облегчить человеку общение с ним.</li> </ul>
Структура курса	<p>Введение в информатику (24 час)  Алгоритмы и исполнители (10 часов)</p>

Название курса	<b>Информатика</b>
Класс	<b>9</b>
Количество часов	<b>68</b>
Составитель	<b>Северенюк О.В.</b>
Цель курса	<ul style="list-style-type: none"> <li>• расширить представление об операционной системе Windows;</li> <li>• познакомить с системами счисления, принципами устройства компьютера;</li> <li>• расширить знания об алгоритмах и языках программирования;</li> <li>• развить интерес к освоению технологий обработки информации.</li> </ul>
Структура курса	<p>Приложения Windows (14 часов)  Переменные в алгоритмах и структуры данных (23 часа)  Хранение и поиск информации (10 часов)  Искусство построения моделей (21 час)</p>

Название курса	<b>Информатика</b>
Класс	<b>10</b>
Количество часов	<b>136</b>
Составитель	<b>Северенюк О.В.</b>
Цель курса	- формирование у учащихся теоретической базы; - овладение учащимися конкретными навыками использования компьютерных технологий в различных сферах человеческой деятельности на профильном уровне.
Структура курса	- Информатика как наука (6 часов) - Информационная деятельность человека и использование в ней компьютерных технологий (52 часов) - Моделирование процессов живой и неживой природы (38 часов) - Логико-математические модели (26 часов) - Информационные модели в задачах управления (14 часов)

Название курса	<b>Информатика</b>
Класс	<b>11</b>
Количество часов	<b>68</b>
Составитель	<b>Северенюк О.В.</b>
Цель курса	<ul style="list-style-type: none"> <li>• освоение знаний о свойствах информации;</li> <li>• развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей в процессе исследования свойств информации;</li> <li>• овладение умениями работы с алгоритмами;</li> <li>• формирование способности и готовности к использованию знаний и умений в повседневной жизни;</li> <li>• знакомство с методами повышения надёжности и экономичности кодирования;</li> <li>• расширение знаний в области структур данных, освоение понятия графа и стека;</li> <li>• обучение методам моделирования задач управления, стратегии и эвристики.</li> </ul>
Структура курса	- Информационная культура общества и личности (6 часов) - Кодирование информации. Представление информации в компьютере (5 часов) - Основные информационные объекты. Их создание и компьютерная обработка (4 часа) - Телекоммуникационные сети. Интернет (5 часов) - Исследование алгоритмов математическими методами. Графы и алгоритмы на графах (12 часов) - Игры и стратегии (2 часа)